Nyuszik és mezők

Entitás

Elohely

Nyuszi

ElvagyHal

NyusziFuttatas

Interface

ElvagyHal

ElE() – megnézi hogy él-e vagy halott-e a nyúl

Osztályok

Elohely:Nyuszi, ElvagyHal

sor – egész számos érték

oszlop - egész számos érték

(Nyuszi) Matrix[,] – Nyuszi objektumokkal teli mátrix

ElE() – Megnézi a szomszédok alapján, hogy él-e vagy hal

UpMatrix – mátrix bővítés

Nyuszi

sor – egész számos érték

oszlop – egész számos érték

kor – egész számos érték

nyusziE – logikai érték, hogy nyúl-e

NyusziFuttatas

Futtatható osztály